



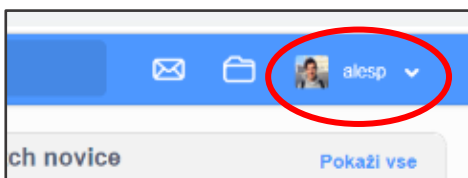
## DELJENJE SVOJIH IZDELKOV IN ZBIRKA IGER

OSTAJAMO NA <http://scratch.mit.edu>

### Pogoja:

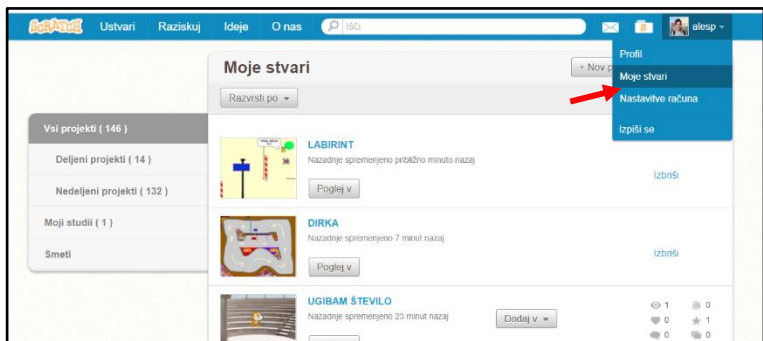
#### 1. Smo prijavljeni v Scratch

Poišči geslo in se prijavi.



#### 2. Imamo narejeno igro.

Najdemo jo med mojimi stvarmi ob kliku na naše ime. Ta se je ob nastajanju shranila avtomatično.

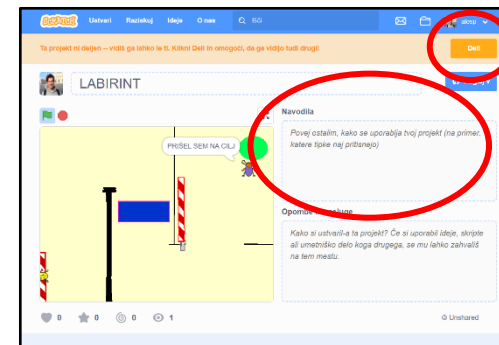


## NOVO ! KAKO DELITI SVOJ PROJEKT

Svojo igro boste delili z drugimi, tako jo bom lahko videl in pripravil vašo zbirko vseh.

#### 1. korak:

Še vedno smo prijavljeni. Med mojimi stvarmi izberemo igro. Ko se nam ta odpre v novem oknu pod »NAVODILO« zapišemo kaj o svoji igri in izberemo »DELI«



Pokaže se:

Čestitamo! Uspešno si delil-a projekt! Sedaj ga lahko tudi ostali preizkusijo, komentirajo in predelajo.

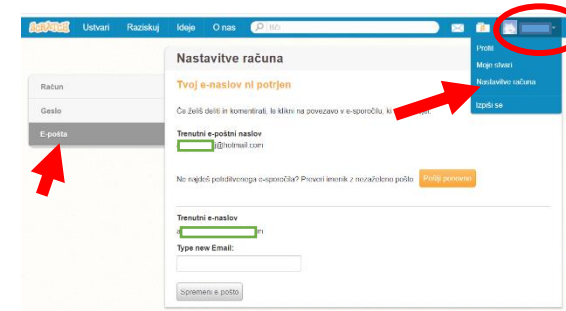
#### 2. korak:

Pošli mi sporočilo, da si igro objavil na [ales.prapertnik@os-iskvarce.si](mailto:ales.prapertnik@os-iskvarce.si)  
**Obvezno dopiši svoje uporabniško ime in naslov projekta,** da lahko igro poiščem in pogledam.

## TEŽAVA: PROJEKTA NI MOGOČE DELITI

Če se gumb »DELI« ne pojavi je lahko vzrok v nepotrjenemu e-mail naslovu, ki se na email pošlje ob prijavi. Učenci imajo nastavljene šolske emaile, do katerih so dostopali pri pouku.

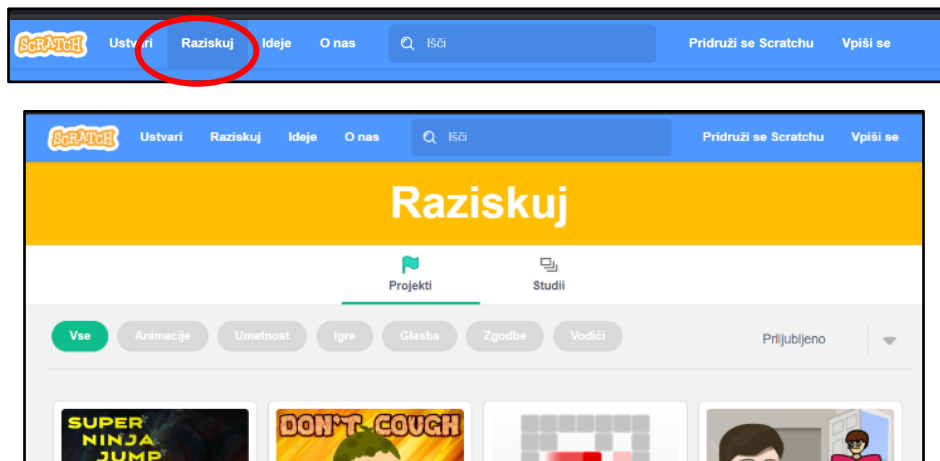
Nasvet: V nastavitvah spremeniti email naslov, ponovno poslati in potrditi sporočilo, ali me kontaktirajte na naslov [ales.prapertnik@os-iskvarce.si](mailto:ales.prapertnik@os-iskvarce.si)



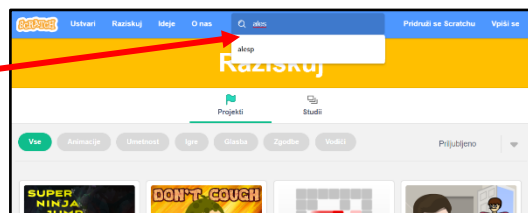
Primer, kako preveriti elektronski naslov

## NOVO ! KAKO DELJENO IGRO POIŠČEMO

Nekatere deljene igre lahko najdemo že na prvi strani. Ostale lahko poiščemo tako, da v zgornji vrstici izberemo »RAZISKUJ«



Ker je deljenih izdelkov zeloooooo veliko, te najlažje poiščemo z vpisom naslova projekta ali up. Imenom ustvarjalca.



Moje uporabniško ime je **alesp**

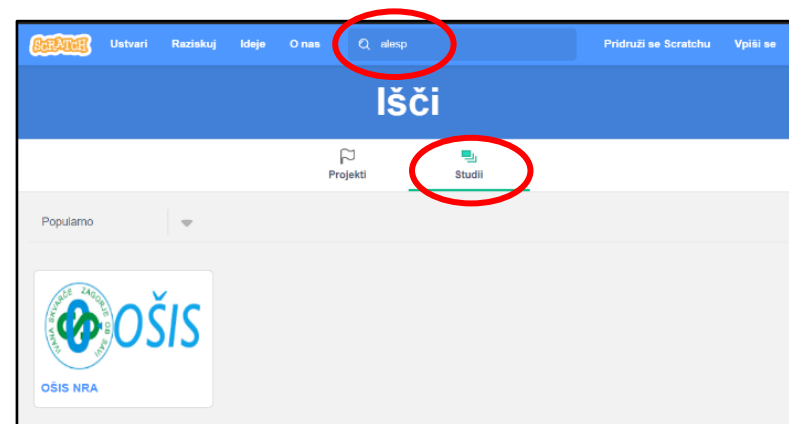
Pod tem iskalnim nizom najdeš tudi moje deljene stvari

Direktna povezava:

<https://scratch.mit.edu/search/projects?q=alesp>

## NOVO ! KAJ JE TO STUDIO

Studio je oblika mape, kjer je lahko več različnih projektov. Tudi sam sem ustvaril enega z imenom **OŠIS – zbirka projektov**, kjer boste lahko našli vse vaše igre.



Lahko ga poiščete s pomočjo zgornje slike in mojega imena alesp. Ali kliknete na povezavo spodaj:

<https://scratch.mit.edu/search/studios?q=alesp>