



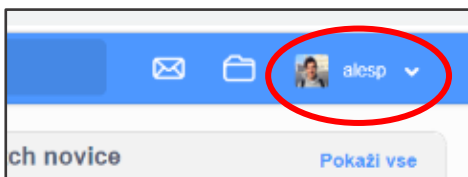
DELJENJE SVOJIH IZDELKOV IN ZBIRKA IGER

OSTAJAMO NA <http://scratch.mit.edu>

Pogoja:

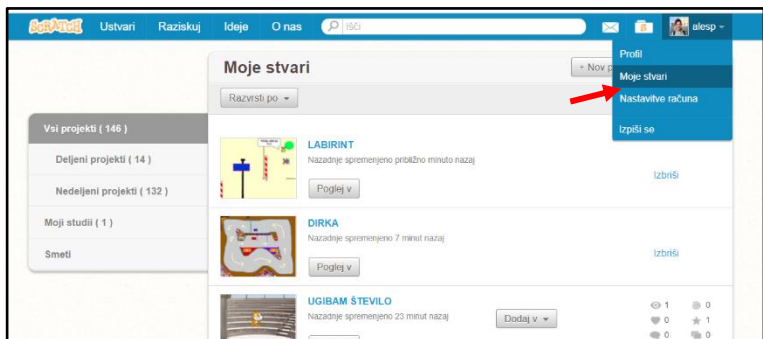
1. Smo prijavljeni v Scratch

Poišči geslo in se prijavi.



2. Imamo narejeno igro.

Najdemo jo med mojimi stvarmi ob kliku na naše ime. Ta se je ob nastajanju shranila avtomatično.

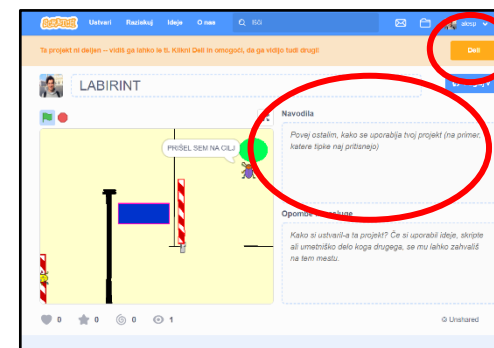


NOVO ! KAKO DELITI SVOJ PROJEKT

Svojo igro boste delili z drugimi, tako jo bom lahko videl in pripravil vašo zbirko vseh.

1. korak:

Še vedno smo prijavljeni. Med mojimi stvarmi izberemo igro. Ko se nam ta odpre v novem oknu pod »NAVODILO« zapišemo kaj o svoji igri in izberemo »DELI«



Pokaže se:

Čestitamo! Uspešno si delil-a projekt! Sedaj ga lahko tudi ostali preizkusijo, komentirajo in predelajo.

2. korak:

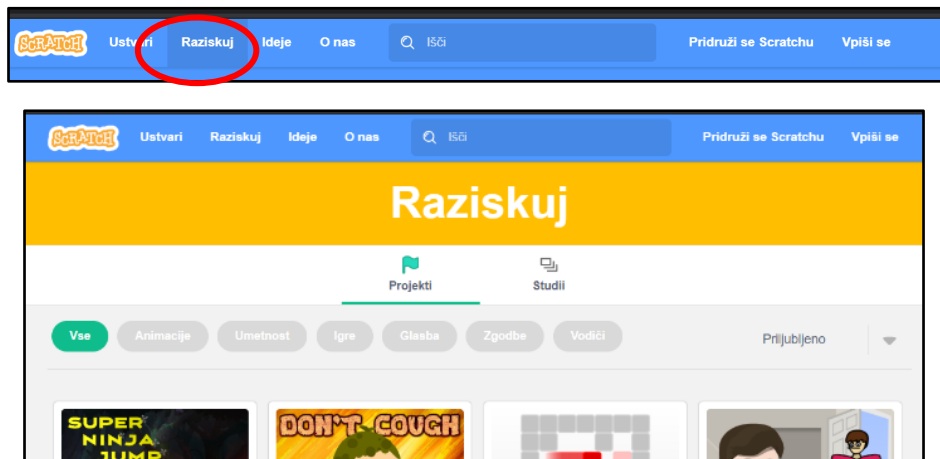
Pošli mi sporočilo, da si igro objavil na

ales.prapertnik@os-iskvarce.si

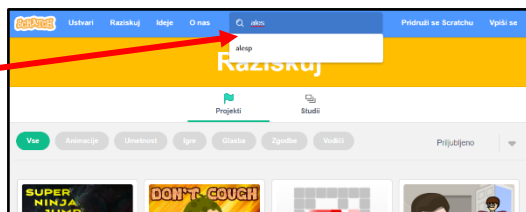
Obvezno dopiši svoje uporabniško ime in naslov projekta,
da lahko igro poiščem in pogledam.

NOVO ! KAKO DELJENO IGRO POIŠČEMO

Nekatere deljene igre lahko najdemo že na prvi strani. Ostale lahko poiščemo tako, da v zgornji vrstici izberemo »RAZISKUJ«



Ker je deljenih izdelkov zeloooooo veliko, te najlažje poiščemo z vpisom naslova projekta ali up. Imenom ustvarjalca.



Moje uporabniško ime je **alesp**

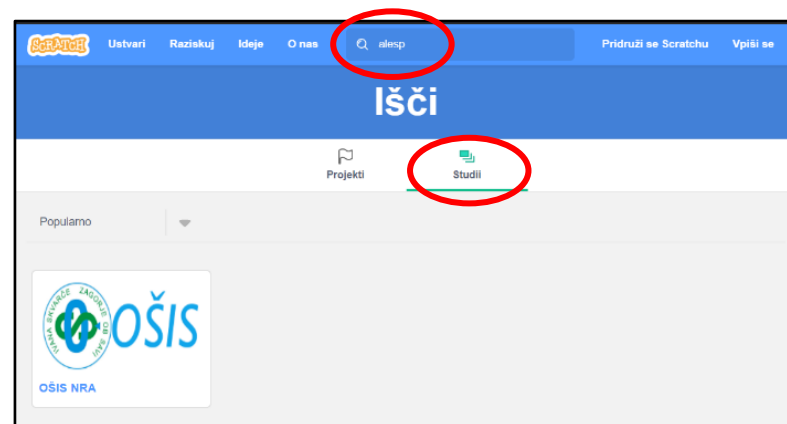
Pod tem iskalnim nizom najdeš tudi moje deljene stvari

Direktna povezava:

<https://scratch.mit.edu/search/projects?q=alesp>

NOVO ! KAJ JE TO STUDIO

Studio je oblika mape, kjer je lahko več različnih projektov. Tudi sam sem ustvaril enega z imenom **OŠIS – zbirka projektov**, kjer boste lahko našli vse vaše igre.



Lahko ga poiščete s pomočjo zgornje slike in mojega imena alesp. Ali kliknete na povezavo spodaj:

<https://scratch.mit.edu/search/studios?q=alesp>